

РЕГЛАМЕНТ «ОТБОРОЧНЫЙ ЭТАП YOUTH PHYSICS BATTLES 2026»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящий регламент определяет сроки, порядок организации и проведения Отборочного этапа (далее - Отбор) Турнира «Youth Physics Battles 2026».
- 1.2. Организатором Отбора является Организация «Aurelion Young Alliance» (далее – АYA).
- 1.3. Главным источником информации об Отборе является сайт: <https://iysb.science>

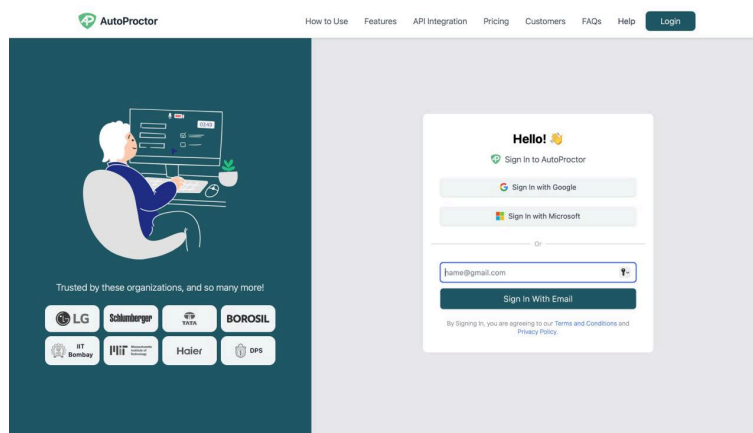
2. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ОТБОРА

- 2.1. Отбор проводится в заочном формате с 13:00 до 15:45 23 июля 2026 года по времени г.Алматы (UTC +5).
- 2.2. К участию в Отборе допускаются все члены Команды, зарегистрированной в срок по 22 июля 2026 года, путем заполнения специальной формы на Сайте Турнира: <https://iysb.science>
- 2.3. Согласие Участника
 - 2.3.1. Регистрируясь для участия в Турнире, Участник подтверждает свое согласие на участие в Турнире и прохождение его этапов с использованием системы онлайн-прокторинга AutoProctor.
 - 2.3.2. Предоставление указанного согласия осуществляется Участником в электронной форме посредством заполнения обязательных полей регистрационной формы на Сайте Турнира и совершения действий (проставления соответствующей отметки), свидетельствующих о выражении согласия.
 - 2.3.3. Предоставляя согласие, Участник подтверждает:
 - 2.3.3.1. согласие на участие в Турнире;
 - 2.3.3.2. согласие на использование системы онлайн-прокторинга AutoProctor в ходе проведения этапов Турнира;
 - 2.3.3.3. согласие на сбор, хранение и обработку своих персональных данных Организатором;
 - 2.3.3.4. согласие на осуществление фото-, видео- и аудиозаписи процесса прохождения Отбора средствами платформы AutoProctor;
 - 2.3.3.5. согласие на возможную трансграничную передачу своих персональных данных;
 - 2.3.3.6. подтверждение ознакомления и согласия с условиями использования и внутренними документами платформы AutoProctor.
 - 2.3.4. Организационный комитет вправе запросить у Участника дополнительное подтверждение сведений, указанных при регистрации, а также иные документы, необходимые для проверки соблюдения условий участия. В случае непредоставления таких документов по запросу Организатора Участник может быть отстранен от участия в Турнире.

2.4. Отбор проходит в формате индивидуальной онлайн-олимпиады на интернет-платформе <https://autoproctor.co> (далее – Платформа), где каждый участник команды (без руководителя) решает задачи самостоятельно на своём устройстве под прокторингом. Каждый участник самостоятельно получает доступ к Платформе, решает задачи и загружает ответы.

3. ДОСТУП К ПЛАТФОРМЕ

3.1. Для регистрации на Платформе и доступа к Отбору вы можете авторизоваться, используя один из следующих способов: через аккаунт Google (кнопка «Sign In with Google»), через аккаунт Microsoft (кнопка «Sign In with Microsoft») либо по адресу электронной почты (кнопка «Sign In With Email»).



3.2. Пройдя по ссылке, отправленной вам на почту, вы попадёте на страницу с условиями прокторинга: отслеживание камеры, микрофона и демонстрации экрана. В блоке «Your Details» сверьте свои данные и нажмите «Start Test».

AutoProctor Hey, Miras

- Camera tracking**
We continuously track your camera feed and may take snapshots throughout the test.
- Microphone tracking**
We monitor your microphone feed and may record unusual activity.
- Screen share tracking**
You'll share your screen when the test starts and we may take screenshots when you switch away from the test.

How AutoProctor Works
We highly recommend taking the demo test to familiarize yourself with the proctoring experience.

[Start Demo Test](#) [Learn more >](#)

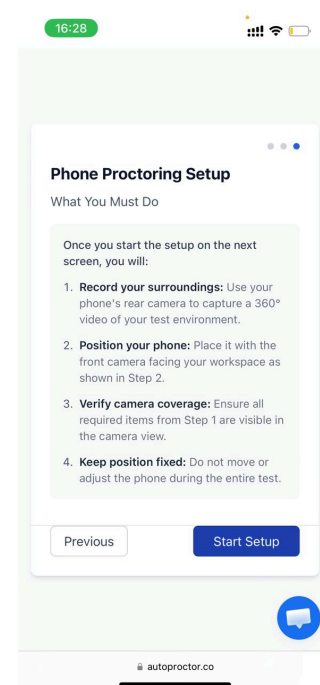
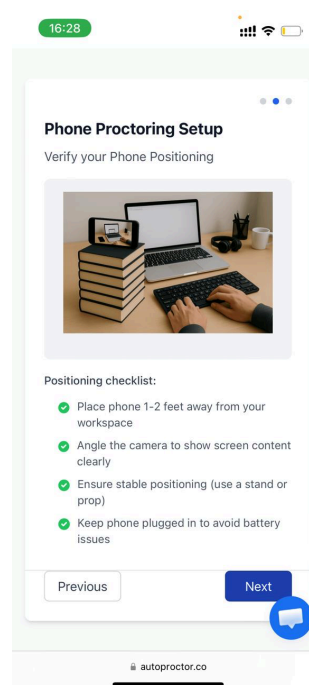
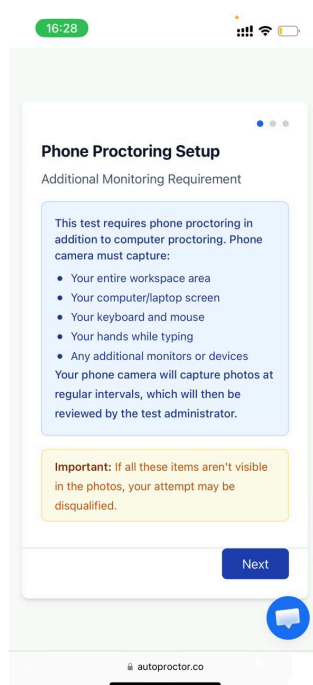
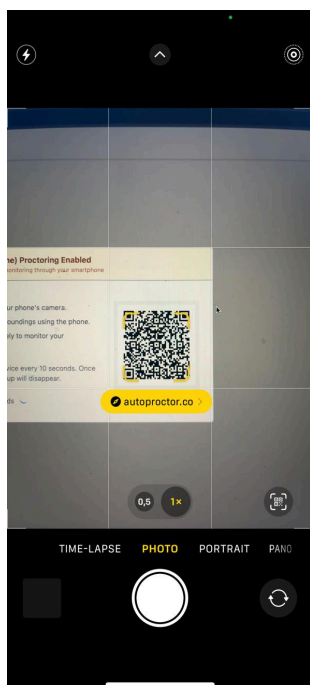
Your Details

Email: Name*:

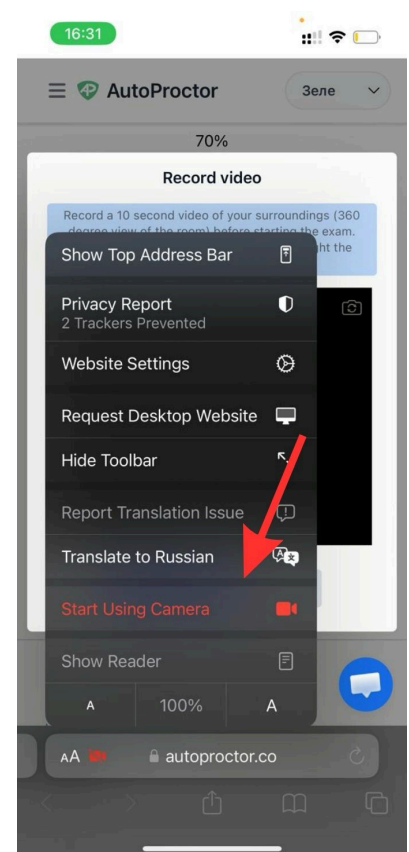
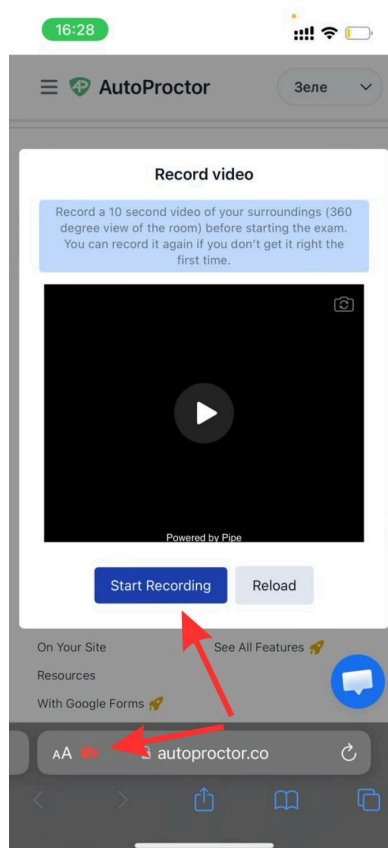
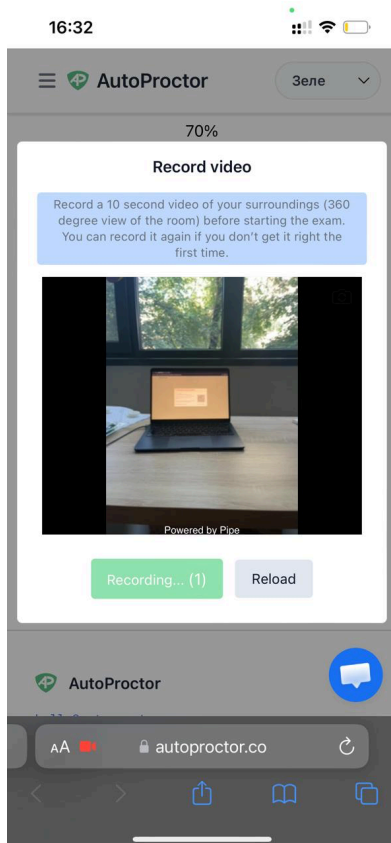
Important: By continuing, you consent to our [Terms of Service](#) and [Privacy Policy](#). You also consent to the proctoring report and data being shared with the test creator and their team.

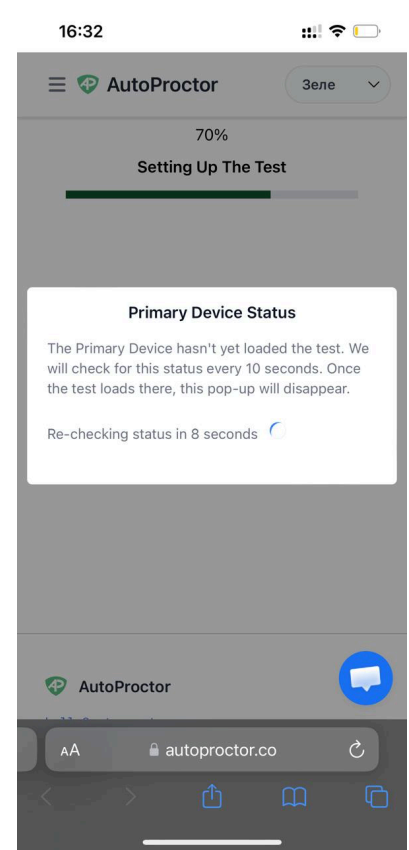
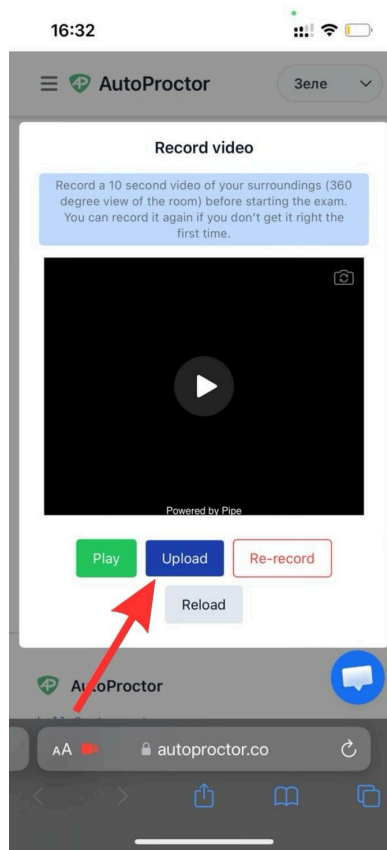
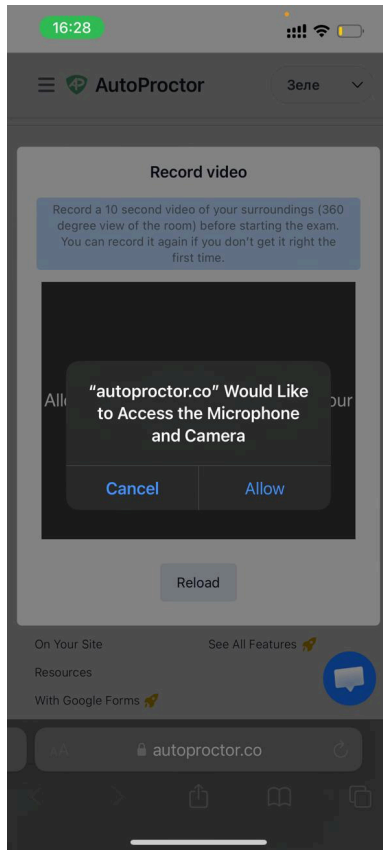
[Start Test](#)

3.3. Отбор проводится с прокторингом не только на компьютере, но и со второго устройства, телефона, чтобы было видно рабочее место и ход работы участника. Отсканируйте появившийся на экране компьютера QR-код камерой телефона и перейдите по ссылке autoproctor.co. Ознакомьтесь с требованиями к съёмке: камера телефона должна непрерывно захватывать всё рабочее место, то есть экран компьютера, клавиатуру, руки участника и листы с решениями, на которых ведётся работа (если на снимках не видно всех перечисленных объектов, попытка может быть дисквалифицирована). Расположите телефон согласно чеклисту: на расстоянии 30–60 см от рабочего места, под углом, при котором чётко видны экран компьютера и рабочая поверхность с листами, в устойчивом положении (на подставке) и подключенным к зарядке. Затем ознакомьтесь с инструкцией «What You Must Do» и нажмите «Start Setup».

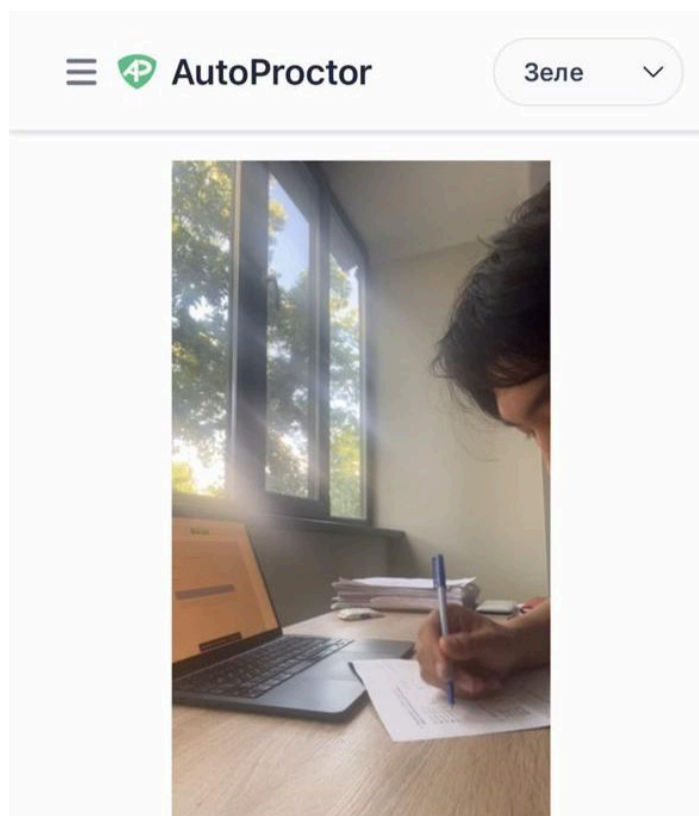


3.4. Разрешите доступ к микрофону и камере телефона, нажав «Allow». Убедитесь, что камера телефона включена, а доступ Платформы к камере не заблокирован настройками безопасности устройства, иначе прокторинг не будет работать. Запишите 10-секундное видео с обзором помещения на 360°, нажав «Start Recording», после чего нажмите «Upload» для загрузки видео. Дождитесь завершения настройки: телефон ожидает, пока основное устройство (компьютер) загрузит тест.

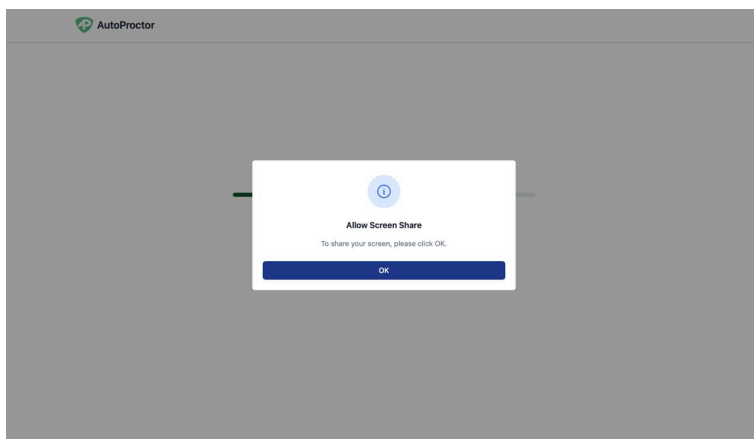
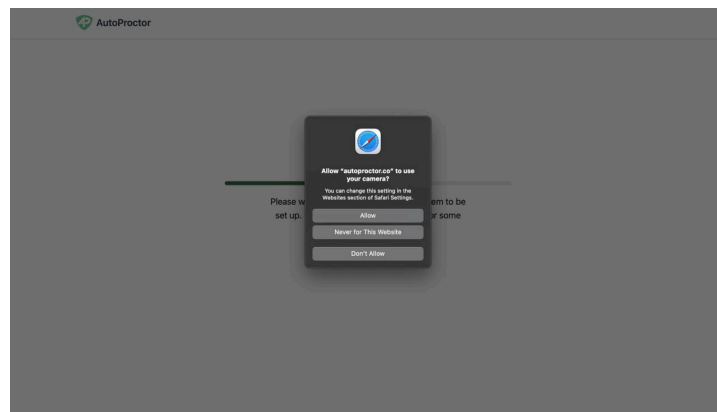
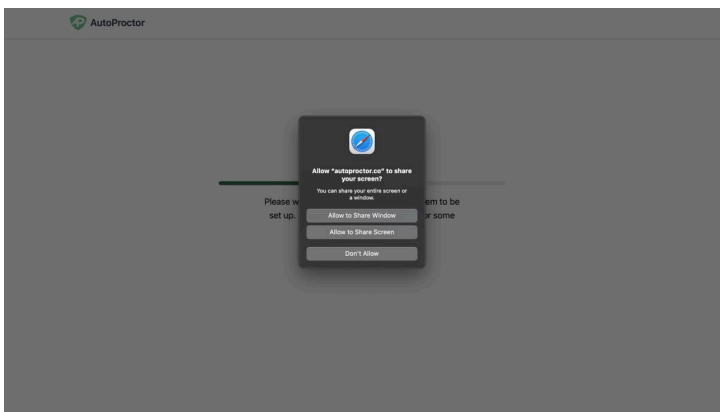
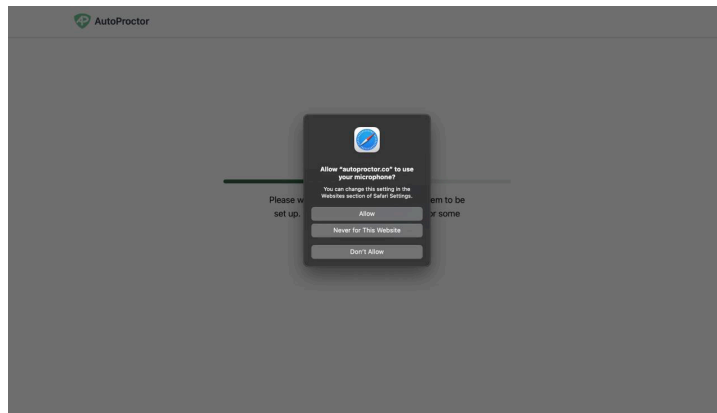
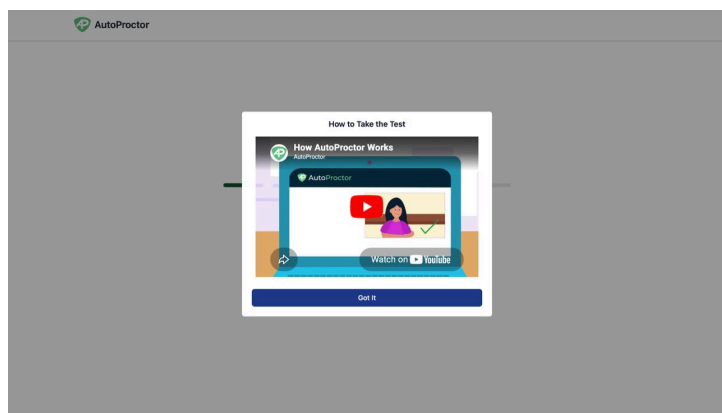




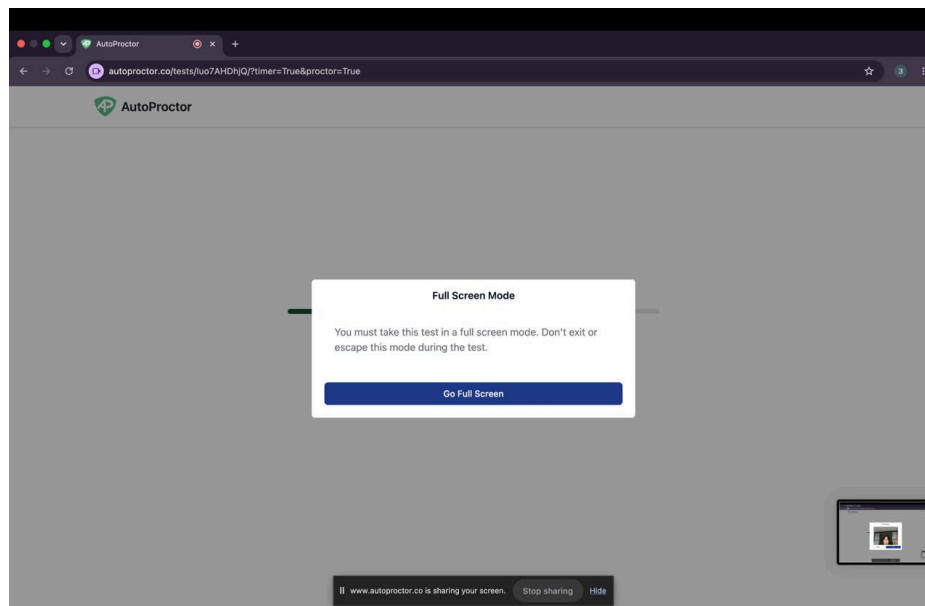
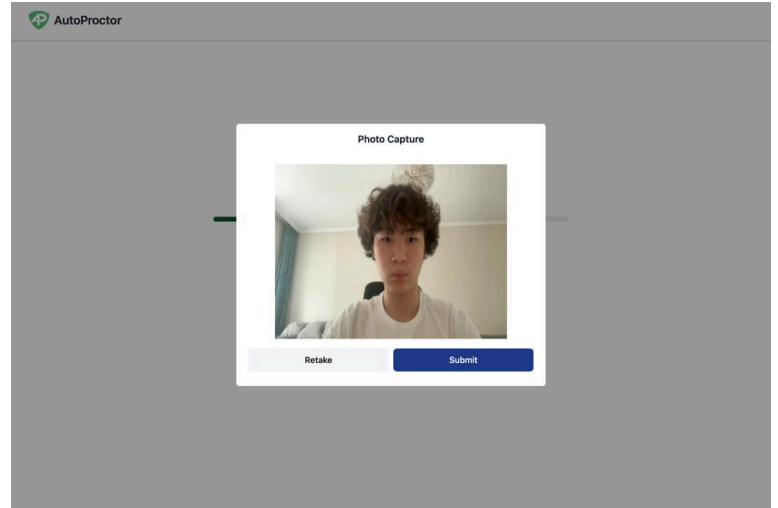
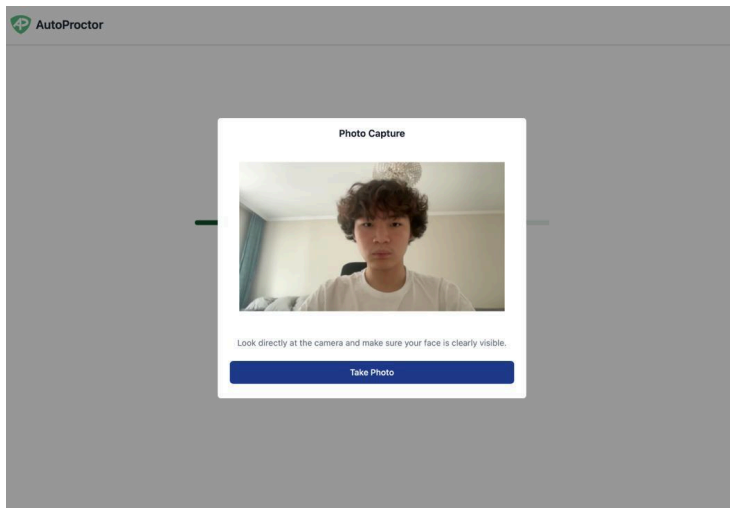
3.5. Оставьте телефон в зафиксированном положении до конца Отбора, не перемещая и не выключая его. Пример правильного расположения телефона приведён ниже.



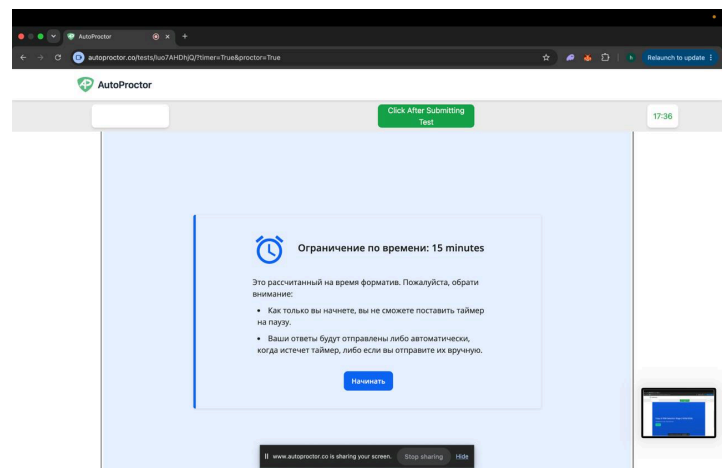
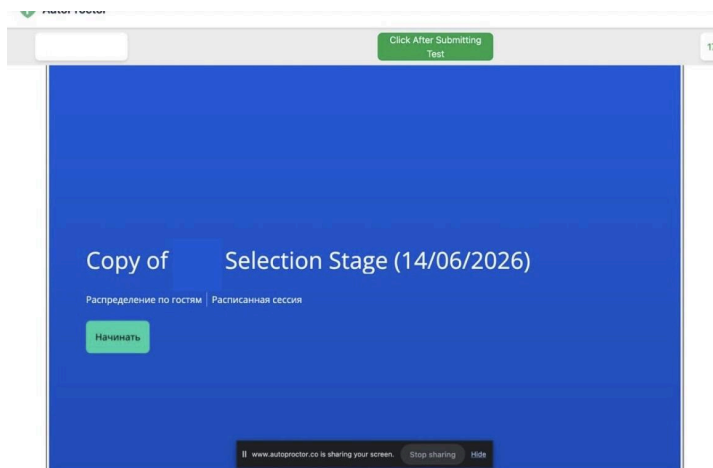
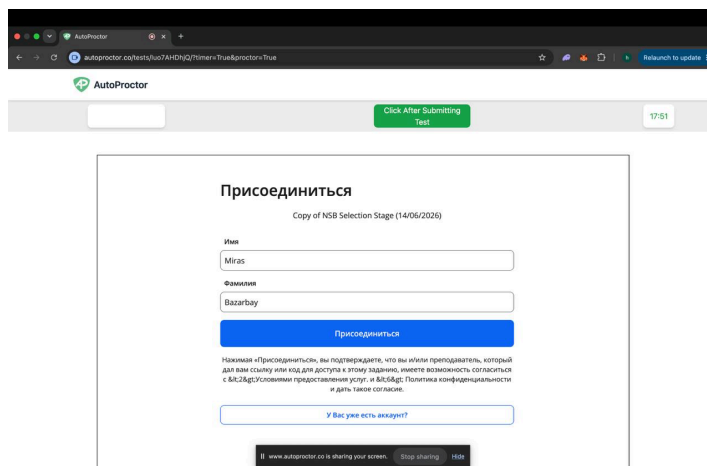
3.6. Далее Платформа последовательно запросит разрешения. В окне «How to Take the Test» можно посмотреть видеоинструкцию о том, как проходит тест, после чего нажмите «Got It». Затем нажмите «Allow» для доступа к микрофону и камере и «OK» в окне «Allow Screen Share». В окне выбора демонстрации экрана выберите именно «Allow to Share Screen» (весь экран), а не «Allow to Share Window» (отдельное окно). Все разрешения обязательны для работы прокторинга.



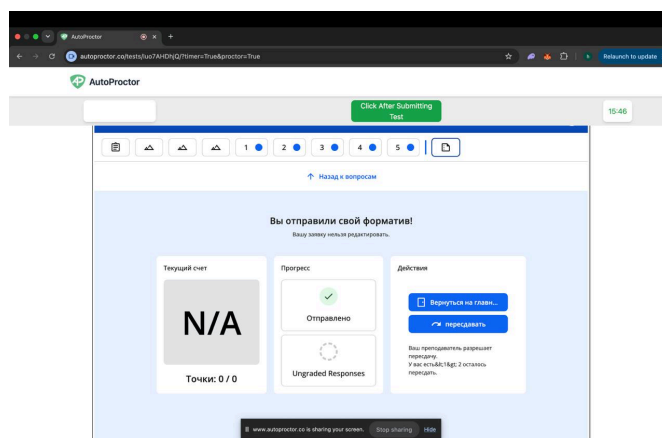
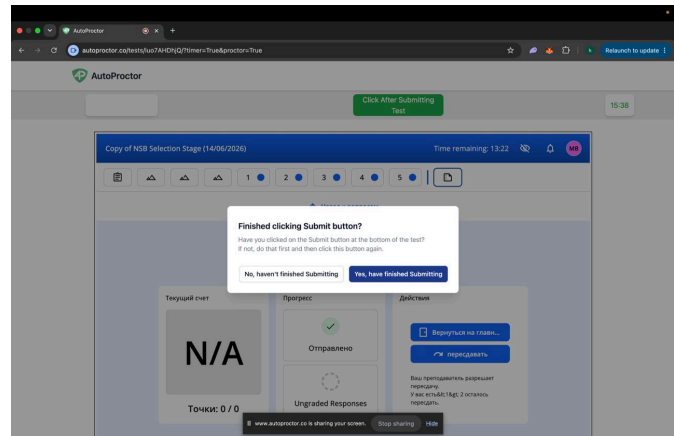
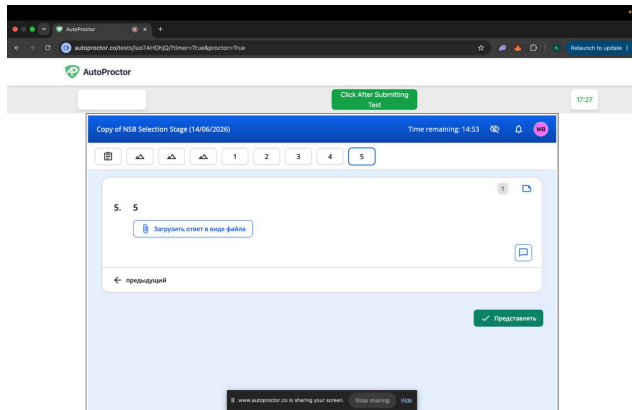
3.7. На компьютере Платформа сделает фотографию участника. Смотрите прямо в камеру так, чтобы лицо было четко видно, нажмите «Take Photo», проверьте снимок и нажмите «Submit» (либо «Retake», чтобы переснять). Затем нажмите «Go Full Screen» и не выходите из полноэкранного режима до конца Отбора, за исключением последних 15 минут сессии, отведенных для загрузки решений.



3.8. На странице «Присоединиться» заполните поля «Имя» и «Фамилия» и нажмите кнопку «Присоединиться». Затем на стартовой странице Отборочного тура нажмите кнопку «Начинать», ознакомьтесь с уведомлением об ограничении по времени (после старта сессию нельзя поставить на паузу, ответы отправляются автоматически по истечении времени или вручную) и снова нажмите «Начинать».



3.9. После решения всех заданий загрузите ответ к каждому из них с помощью кнопки «Загрузить ответ в виде файла» и нажмите кнопку «Представлять». Платформа выведет уведомление о том, что работа отправлена и редактированию не подлежит. После этого нажмите зелёную кнопку «Click After Submitting Test» в верхней части экрана и в появившемся окне подтвердите отправку, нажав «Yes, have finished Submitting».



3.10. В случае возникновения проблем с регистрацией и/или доступом к заданиям необходимо немедленно обратиться за помощью по адресу электронной почты aurelion.alliance@gmail.com или по номеру +77781787025 (Алижан).

4. ИНСТРУКЦИИ К ИСПОЛЬЗОВАНИЮ ПЛАТФОРМЫ

4.1. Участники могут начать сессию решения задач Отбора строго по расписанию. После начала Отбора начинается обратный отсчёт в 2 часа 45 минут. Из них 2 часа 30 минут отводится на решение задач и 15 минут на загрузку и отправку решений на Платформу. Использовать время необходимо с умом.

4.2. Сессия завершается по истечении 2 часов 45 минут с момента ее начала либо по окончании времени, отведенного согласно пункту 2.1, в зависимости от того, что наступит раньше. Если участник не завершил сессию самостоятельно, она прекращается автоматически, а загруженные ответы отправляются. Участники должны самостоятельно контролировать время проведения сессии.

4.3. Участвовать в Отборе можно только один раз. Резервных дней на отборочном этапе не предусмотрено.

4.4. Для участия в Отборе обязательно наличие компьютера или ноутбука с доступом в интернет, исправной камерой и микрофоном, а также телефона с исправной камерой для прокторинга. Принять участие можно в любом населённом пункте. Отбор проводится с использованием сервиса прокторинга AutoProctor. Решение задач осуществляется на компьютере или ноутбуке; телефон используется исключительно для прокторинга. Оргкомитет не гарантирует корректное отображение заданий на телефоне или планшете.

4.5. После начала сессии участник получает доступ сразу ко всем заданиям и может самостоятельно определить порядок выполнения заданий.

4.6. На протяжении всей сессии участник обязан находиться на рабочем месте в зоне видимости камер прокторинга. Отлучаться от рабочего места допускается только в экстренных ситуациях. Все случаи выхода из зоны видимости фиксируются прокторингом, поэтому участник должен быть готов объяснить их оргкомитету; при отсутствии уважительной причины попытка может быть рассмотрена на предмет дисквалификации.

4.7. В течение последних 15 минут сессии, отведенных для загрузки решений, участнику разрешается выходить из полноэкранного режима, снимать с фиксации и отключать устройство дополнительного прокторинга (телефон), а также использовать дополнительные устройства исключительно для оцифровки решений и их переноса на компьютер с последующей загрузкой на Платформу. Выход из полноэкранного режима и использование таких устройств в любых иных целях не допускаются и рассматриваются как нарушение.

4.8. В случае технического сбоя как на стороне Платформы, так и на стороне участника (например, кратковременное отключение интернета или электроэнергии), участник обязан немедленно (в течение 10 минут с момента сбоя) уведомить Оргкомитет по адресу aurelion.alliance@gmail.com или по номеру +77781787025, прикрепив описание проблемы

и фото-/видеофиксацию экрана или ошибку прокторинга. Оргкомитет рассматривает каждое обращение индивидуально.

5. АПЕЛЛЯЦИЯ

5.1. Результаты Отбора подлежат апелляции после официального объявления предварительных результатов Отбора.

5.2. Апелляцию вправе подать участник, не согласный с выставленными баллами.

5.3. Основаниями для апелляции являются: а) неучёт или неполный учёт Жюри части решения участника, соответствующей опубликованным критериям оценивания; б) арифметическая ошибка при суммировании баллов за задачу.

5.4. Апелляция подаётся не позднее чем через 5 (пять) часов с момента официального объявления предварительных результатов Отбора.

5.5. Апелляция должна содержать номер задачи, по которой участник выражает несогласие с выставленными баллами, а также обоснование с указанием конкретных доводов участника. Заявления без конкретной аргументации к рассмотрению не принимаются.

5.6. Апелляция подаётся посредством электронной формы, установленной Оргкомитетом. Ссылка на форму для подачи апелляции направляется Оргкомитетом после объявления предварительных результатов Отбора.

5.7. Апелляция рассматривается Жюри в заочном формате с обязательной сверкой работы участника с критериями оценивания и официальным решением задачи. Участнику по запросу предоставляется доступ к детализации начисленных баллов по его работе.

5.8. Рассмотрение апелляции проводится исключительно в отношении задач (или их конкретных пунктов), указанных участником в заявлении. Пересмотр баллов за остальные задачи работы, по которым апелляция не подавалась, не допускается. По итогам рассмотрения количество баллов за апелляруемую задачу может быть оставлено без изменения, увеличено или уменьшено.

5.9. При неурегулированном споре между участником и Жюри по результатам рассмотрения апелляции окончательное решение принимает представитель Оргкомитета.

5.10. Решение по результатам апелляции является окончательным и служит основанием для формирования итогового рейтинга.

6. РЕЙТИНГ

6.1. Командный результат Отборочного этапа определяется как среднее арифметическое баллов всех участников команды, принявших участие в Отборе, с учетом положений настоящего раздела.

6.2. В случае невозможности участия одного из членов команды в Отборочном этапе применяются следующие правила:

6.2.1. Для команд, состоящих из четырех участников:

а) команда вправе продолжить участие в составе трех участников при условии предварительного уведомления Организационного комитета. В этом случае

отсутствующий участник исключается из состава команды и не допускается к участию в Финальном этапе;

б) команда вправе обратиться в Организационный комитет с запросом о рассмотрении индивидуального исключения в порядке, установленном пунктом 6.3 настоящего Регламента.

6.2.2. Для команд, состоящих из трех участников:

а) до начала Отборочного этапа команда вправе заменить отсутствующего участника при условии предварительного уведомления Организационного комитета;

б) команда вправе обратиться в Организационный комитет с запросом о рассмотрении индивидуального исключения в порядке, установленном пунктом 6.3 настоящего Регламента.

6.2.3. Во всех иных случаях отсутствующему участнику начисляется 0 (ноль) баллов, которые учитываются при расчете среднего арифметического результата команды.

6.3. Запрос о рассмотрении индивидуального исключения направляется на адрес электронной почты aurelion.alliance@gmail.com.

6.3.1. Запрос должен содержать:

а) предмет Турнира и лигу (при наличии);

б) название команды;

в) фамилию, имя и отчество отсутствующего участника;

г) описание причины отсутствия;

д) документальное подтверждение причины отсутствия;

е) сведения о достижениях участника (при наличии) с приложением подтверждающих документов.

6.3.2. Каждый запрос рассматривается Организационным комитетом в индивидуальном порядке.

6.3.3. В исключительных случаях Организационный комитет вправе принять решение об определении результата команды на основании среднего арифметического баллов остальных участников команды без учета результата отсутствующего участника.

6.3.4. Решение о применении индивидуального исключения принимается

Организационным комитетом по собственному усмотрению на основании представленных материалов, не является обязанностью Организатора и не гарантируется ни при каких обстоятельствах.

6.3.5. Решение Организационного комитета по результатам рассмотрения запроса является окончательным.